

Unterschriftenliste zur Einrichtung eines Friedwaldes (Frist: 10.06.2025)

Am 29. April 2025 wurde folgende Idee auf dem MitMachPortal der Stadt Schwerte eingestellt:

Unser Anliegen:

Ein Friedwald in Schwerte

Was ist ein Friedwald?

Finde eine letzte Ruhestätte im Wald

Wir versuchen hier bei uns in Schwerte, diesen/unseren Friedwald ins Leben zu rufen.

So können wir unseren Liebsten in idyllischer, naturbezogener Umgebung beisetzen und ihnen in der Ruhe der Natur nahe sein.

Wenn diese Idee innerhalb von sechs Wochen mindestens 75 Unterstützer*innen findet, wird sie im zuständigen politischen Fachausschuss beraten. Wenn auch Sie die Idee unterstützen möchten, können Sie sich auf diese Unterschriftenliste eintragen oder online abstimmen unter <https://mitmachstadt.schwerte.de>. Sie haben eine Stimme und können nur einmal abstimmen.

	Name	Adresse	Unterschrift
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

	Name	Adresse	Unterschrift
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			

MitMachStadt Schwerthe
Am Markt 11
58239 Schwerthe

Diese Unterschriftenliste wurde eingereicht von

Name	
Kontakt für Rückfragen (Telefon od. Mail)	

Sehr geehrte Unterschriftensammler*innen,

vielen Dank für Ihr Engagement!

Die von Ihnen gesammelten Unterschriften werden von uns zur digitalen Abstimmung addiert. Hierfür schicken Sie uns die ausgefüllte Unterschriftenliste bitte fristgerecht zu. Dazu haben Sie folgende Möglichkeiten:

- per Post an obenstehende Adresse (es gilt das Datum des Poststempels)
- per Mail an mitmachstadt@stadt-schwerthe.de
- persönlich im MitMachBüro, Am Markt 11

Bei Rückfragen wenden Sie sich gerne an die Mitarbeiter*innen des MitMachBüros:

Anke Skupin, 02304-104608
anke.skupin@stadt-schwerthe.de

Dr. Christopher Wartenberg, 02304-104267
christopher.wartenberg@stadt-schwerthe.de

<u>Öffnungszeiten</u>		
Dienstag	09-13 Uhr	15-17 Uhr
Mittwoch	09-13 Uhr	15-17 Uhr
Donnerstag		14-19 Uhr
jd. 1. Samstag	10-12 Uhr	